



XR EXPRESS TW

XR EXPRESS TW

2019-2020

# XR STARTUP LOG



指導單位



主辦單位



執行單位



共同推動



合作夥伴



CHIEN YEH LAW OFFICES





 [www.xrexpress.tw](http://www.xrexpress.tw)

 [xrexpress.tw@gmail.com](mailto:xrexpress.tw@gmail.com)

 XR EXPRESS Taiwan 

## 目錄

品牌介紹		04
重點事紀		06
團隊介紹		08
勁取股份有限公司	娛樂	10
哇哇科技股份有限公司	娛樂	11
接力棒有限公司	娛樂	12
開世科技股份有限公司	工具 娛樂	13
愛吠的狗娛樂股份有限公司	娛樂	14
維亞娛樂有限公司	娛樂	15
璦椽國際娛樂股份有限公司	娛樂	16
成境科技有限公司	視覺應用	17
狂點軟體開發股份有限公司	視覺應用	18
兔子創意股份有限公司	視覺應用	19
南瓜虛擬科技有限公司	娛樂 視覺應用	20
湃思股份有限公司	視覺應用	21
數位魔方科技股份有限公司	視覺應用	22
義大視覺特效股份有限公司	視覺應用	23
夢想創造股份有限公司	視覺應用	24
睿至股份有限公司	視覺應用	25
必揚實境科技股份有限公司	教育	26
宇騫數位科技有限公司	教育	27
米菲多媒體股份有限公司	工具 教育	28
阿特發互動科技有限公司	教育	29

## 目錄

閻橡科技股份有限公司	教育	30
六度影像科技股份有限公司	硬體	31
方陣聯合數位科技有限公司	硬體	32
佐臻股份有限公司	硬體	33
見臻科技股份有限公司	工具 硬體	34
英屬維京群島商宇博先進股份有限公司	工具 硬體	35
達標智源科技股份有限公司	硬體	36
如牧創新有限公司	行銷互動	37
宇萌數位科技股份有限公司	行銷互動	38
科碼新媒體股份有限公司	行銷互動	39
啟雲科技股份有限公司	行銷互動	40
方舟國際資訊科技有限公司	房產應用	41
芙莉亞科技股份有限公司	房產應用	42
英屬開曼群島商愛實境股份有限公司	房產應用	43
肯狄科研有限公司	教育 醫療	44
格蘭數位有限公司	教育 醫療	45
全球動力科技股份有限公司	系統整合	46
旺捷數位行銷整合股份有限公司	工業應用	47
光禾感知科技股份有限公司	AR及AI應用	48
實境共創股份有限公司	管理顧問	49

# 品牌介紹



## 關於 XR EXPRESS TW

因應國內 XR 產業發展，由「國家發展委員會」指導及推動之 XR(AR/VR/MR) 創新科技產業發展大型政策專案，以優化國內 XR 產業生態圈、強化 XR 產業國際鏈結為主要目標。本專案由「實境共創股份有限公司」承接執行，並深度連結社團法人台灣虛擬及擴增實境產業協會 (TAVAR) 之廠商網絡，共同帶領台灣 XR 新創團隊凝聚產業實力，積極接軌全球市場。

XR EXPRESS TW 象徵一部 XR 的列車，從台灣出發，集結一路上新創的創意能量、串聯創新思維，我們將協助新創團隊找尋專業知識、資金以及關鍵資源，列車正駛向精彩的未來，將會在國際的舞台上綻放光彩，讓台灣團隊嶄露技術能量及創意，歡迎你，與我們一起同行，創造無限可能。



# 重點事紀





# 團隊介紹



「實境共創股份有限公司」為台灣首個專注推動XR產業新創育成暨加速輔導與創業空間管理公司，2017年由台灣「VR教母」謝京蓓創辦，團隊成員集結來自政府幕僚組織機構、國內外知名產業界與公協會等多位資深專業人士，擁有豐富海內外商務拓銷經驗及品牌建立、媒體經營、議題策劃與創新創業管理等資源整合實力之高度國際化人才。

服務價值：連結、分享、跨界、共創

- 連結- 在地企業與國際市場
- 分享- 空間和知識開放共享
- 跨界- 科技與人文跨界交流
- 共創- 共創公義良善的世界

我們致力於打造一個屬於年輕世代，透過沉浸式互動科技(包含VR虛擬實境、AR擴增實境、MR混合實境等)、數位內容、AI(人工智慧)等任何創新數位科技來翻轉世界，創造美好的生活品質和提升人類存在價值的創業空間。



# 勁取股份有限公司

時刻旅行，享受旅行時刻

## ↔ TripMoment VR 時刻旅行樂園

### 公司簡介

勁取股份有限公司為一旅行科技公司，提供從線上內容行銷、線下虛擬旅行體驗、及旅行產品販售的嶄新 OVO（線上一虛擬一線下）商業模式。旗下產品包括線上旅行媒體【時刻旅行】，B2B VR 設計製作公司【VRMoment】，線下虛擬實境旅行樂園【時刻旅行樂園】以及自營旅行社【秘樂旅行社】。



### 聯絡資訊

-  李勁葦 / 創辦人
-  jameslee@tripmoment.com
-  +886 2 25177796
-  tripmoment.com

### 公司主力產品

#### TripMomentVR 時刻旅行樂園

為全世界首家以「旅行」為主題的 VR 虛擬實境主題樂園，透過對於使用者經驗的了解，製作最適合傳遞「旅行經驗」的 VR 虛擬實境內容。

#### TripMoment 時刻旅行

深入台灣與世界各地的線上旅遊媒體。我們致力於發掘即時、完善的旅行資訊，並提供多視角的品味體驗。透過專業團隊的攝影、訪談、空拍、VR 虛擬實境等內容呈現方式，希望讓讀者享受這段旅程。



### 目標客戶

主題樂園、商業客戶

### 目標國際市場

全球

# 哇哇科技股份有限公司

真實與虛幻的魔術師，創造 XR 延展實境的不凡體驗



## 公司簡介

哇哇科技由一群愛好遊戲的熱血青年所組成，擅長整合 IoT 與 AI 技術進行 AR / VR 等互動遊戲開發，公司結合生態領域、健康管理和堅持原創遊戲的研發理念，追求技術潮流的前端，開發出能讓人驚訝並發出「WOWWOW」讚嘆聲的產品與服務。獨立開發 VR 多平台多人對戰遊戲「條碼大作戰」及「我的萌萌教練」。

TpGS 19 INDIE GAME AWARD  
入圍最佳 VR 遊戲

2019 Future Commerce Awards  
獲得最佳創新體驗銅獎



## 聯絡資訊

-  戴承峰 / 創辦人
-  max@wowwow.tw
-  +886 2 34220000
-  wowwow.tw

## 公司主力產品

### 條碼大作戰

1. VR 線上多人射擊遊戲支援各大廠牌 VR 設備
2. 跨平台連線對戰
3. 多元化的玩法與自定義外觀

### 我的萌萌教練

1. 依據使用者簡單、快速、方便、有效的期望，以 AI 及 AR 技術打造出個人的專屬教練。
2. 以 AI、3D 虛擬教練的方式與使用者進行互動教學



## 目標客戶

遊戲、健身、觀光等產業

## 目標國際市場

日本、韓國、美國、泰國

# 接力棒有限公司

用遊戲體驗創造純粹的感動，重燃人們對世界的好奇心



GELLYBOMB GAMES

## 公司簡介

接力棒有限公司為台灣具代表性之 XR 遊戲化體驗內容設計團隊，代表作《昨日的艾莉若》將 AR 技術導入實境遊戲中，創新玩法受到國際肯定，並於首屆全球「Vision VR/AR Summit Awards」中獲得「Best AR Experience」之殊榮。接力棒目前專注於提供各類企業 XR 互動體驗之整合設計與客製化內容開發服務，並以遊戲化為基礎概念進行設計，期望用遊戲體驗創造純粹的感動，重燃人們對世界的好奇心。



## 聯絡資訊

-  李與誠 / 執行長
-  gb@gellybomb.com
-  +886 2 25866676
-  www.gellybomb.com

## 公司主力產品

### XR 遊戲化互動式體驗整體設計規劃

1. XR 及相關新科技應用設計
2. 空間及軟硬體規劃
3. 遊戲化體驗設計



## 目標客戶

任何需要 XR 互動式體驗客戶

## 目標國際市場

中國、日本、東南亞、歐洲、美洲

# 開世科技股份有限公司

Using immersive technologies, we create digital simulations and experiences that leave a lasting impression



## 公司簡介

開世科技是一家位在美國舊金山的 VR/AR 創意工作室，執行長 Chuck Tsung-Han Lee 為土生土長的台灣人。身為 VR/AR 互動設計產業先驅的其中一員，開世科技目前與醫療業、航空公司、汽車業、行銷公司、好萊塢電影工作室等五大產業合作，致力於利用 VR/AR 的獨特性解決不同產業所遇到的問題、開發出為各個產業量身打造的視覺饗宴。



## 聯絡資訊

-  李宗翰 / 執行長兼共同創辦人
-  chuck@construct.studio
-  +1 6264614843
-  construct.studio

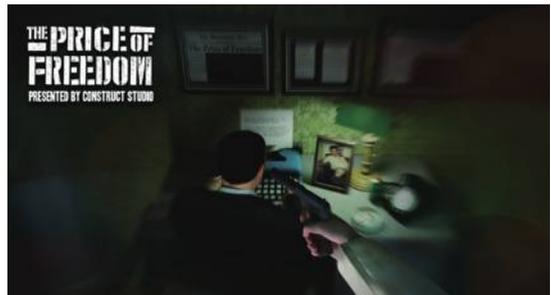
## 公司主力產品

### VERA

1. 開發者和 3D 美術師不需寫一程式就能製作虛擬世界的互動設計
2. 通用於 VR/AR/PC/ 手機 /PS4/XBOX 等平台的內容開發
3. 平均能減少 60% 的開發時間成本

### 自由代價

1. 單人動作冒險 VR 故事遊戲系列
2. 根據冷戰時期真實事件改編
3. 曾受邀展出於美國最大獨立電影節「日舞電影節」，並於 Unity Vision Summit 入圍「最佳 VR 故事獎」



## 目標客戶

企業

## 目標國際市場

英語系國家

# 愛吠的狗娛樂股份有限公司



## 公司簡介

愛吠的狗於 2018 年 4 月成立公司，為一群愛好 VR 遊戲的程式設計師、美術、遊戲企劃所組成的團隊。

公司早期開發長篇 VR 線上遊戲，推出兼具文化特色之遊戲為主軸。首款推出的恐怖類型遊戲 - "VR 殭屍山莊"。作品榮獲 - 國際知名 VRCore "組委會選擇獎、中國獨立遊戲製作大賽 IndiePlay" 最佳 VR 遊戲" 獎項提名，並獲得高雄市政府中小企業 SBIR 研發計劃補助。於 VR 體驗店、遊樂場提供高品質 VR 娛樂體驗及多人互動樂趣。



## 聯絡資訊

-  許冠文 / 執行長
-  deanshu0417@gmail.com
-  +886 973273160
-  <https://www.facebook.com/TheBarkingDogARVRStudio/>

## 公司主力產品

### VR 殭屍山莊

1. 以香港經典電影為題材之恐怖遊戲，沉浸的互動設計，豐富的場景內容刻劃
2. 獲得國際知名 VRCore Selection Award，以及中國獨立遊戲製作大賽 "最佳 VR 遊戲" 獎項提名

### 魔法夜派對

1. 深具北歐奇幻風格的 VR 多人連線遊戲。
2. 在試營運期間即廣泛受到年青族群以及親子玩家的喜愛。為 2019 年 8 月正式上市的主力產品。



## 目標客戶

VR 體驗館、需要互動行銷之品牌客戶、互動內容設計

## 目標國際市場

日本、韓國、美國、中國

# 維亞娛樂有限公司

VAR LIVE 開啟你嶄新的視野



## 公司簡介

維亞娛樂為一間科技娛樂公司，擁有自己的創作團隊、創作虛擬實景遊戲及硬件開發。我們在香港、台北及高雄設有佔地萬尺的實體店，提供獨一無二的VR（虛擬實景）及AR（擴增實境）體驗。除VR遊戲外，我們更研發VR電子競技一體機VAR BOX、為各行業提供專業培訓的VR虛擬訓練及適合家庭度假的VR主題公園，透過VR將大眾帶入超現實世界。

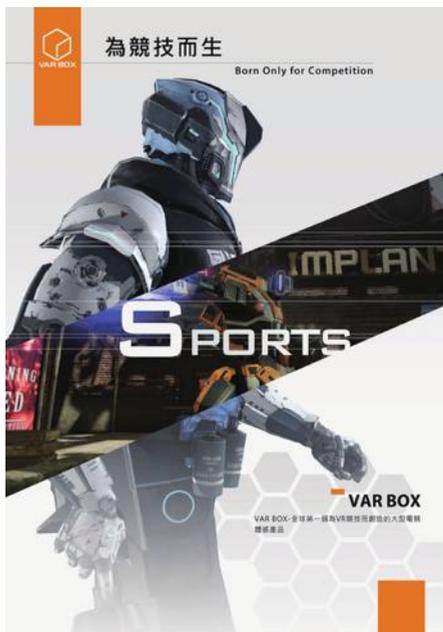
## 聯絡資訊

-  陳妍華 / 行銷公關經理
-  nelly.chen@var.live
-  +886 919150793
-  www.var.live

## 公司主力產品

### VAR BOX

1. VAR BOX 為本年度維亞科技重點研發項目，將射擊運動與VR體驗結合，配合自家研發的VR震動手槍及手機移動程式，令玩家有更真實的互動射擊體驗
2. VAR BOX 內置多款遊戲，涵蓋不同類型玩家，包括模仿IPSC射擊訓練遊戲、考驗反應的人質拯救遊戲、訓練速度的喪屍遊戲以及5對5搶點式線上對戰遊戲等等
3. 首輪推廣以商場、網吧、戲院及酒吧等消閒地方為據點，令VR電競更普及及國際化



### 目標客戶

主題樂園開發商、零售線下店授權商、機台代理商、VR訓練需求單位

### 目標國際市場

亞洲市場

# 璦橡國際娛樂股份有限公司



## 公司簡介

成立於台北之新創 VR/AR 遊戲公司，由原遊戲公司 (XPEC) 之研發團隊提供技術和設計，結合動感平台之硬體，成立『方兔工作室 Fun2 Studio』，主要核心業務為自製產品營運，外包專案開發，版權授權與技術合作等，公司目標成為世界知名之 VR/AR 獨立開發工作室！



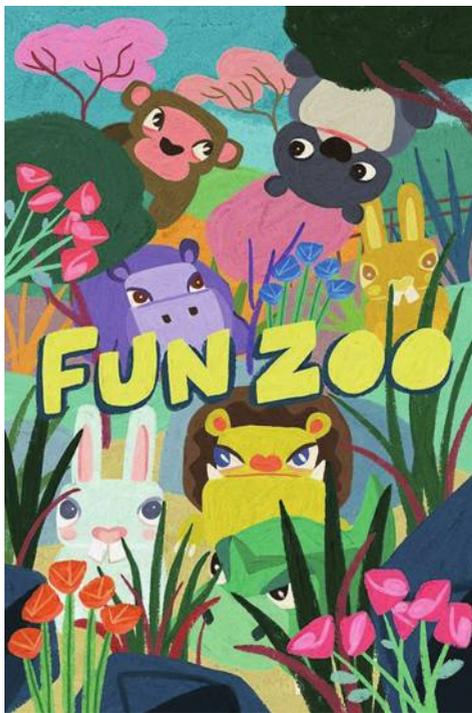
## 聯絡資訊

-  潘昱恒 / 執行長
-  lan\_Pan@fun2studio.com
-  +886 928831756
-  fun2studio.com

## 公司主力產品

### FunZoo(可愛動物園)

1. 專門開發給親子同樂的遊戲，最多支援至 4 人連線
2. 玩家身為動物園園長，要將手邊的食物投向前方動物進行餵食，並不是模擬丟出，而是實際的將物體丟出，擁有不同於一般 VR 的感受
3. 每種動物要餵食指定的食物，考驗判斷力、簡單的投擲操作，加上可愛的動物反應，是最適合闔家歡樂的遊戲



## 目標客戶

主題樂園

## 目標國際市場

全球

# 成境科技有限公司

AI 也會做動捕



## 公司簡介

成境科技由來自計算器圖學、電腦視覺與連續創業家背景之三位創辦人所組成，自成立以來，致力運用動作捕捉結合深度學習技術，優化即時角色動畫與生產流程，解決現有 3D 虛擬角色動畫製作費時、費力與高成本問題，為 HTC Vive X 近年來少數投資於臺灣之技術團隊。



## 聯絡資訊

-  石千泓 / CEO 暨共同創辦人
-  rhs@rpvr.ai
-  +886 926346120
-  www.rplab.ai

## 公司主力產品

### Red Pill Live

1. 內建僅需人體上 6 點即能進行全身動補之即時 AI 引擎
2. Voice-To-Facial Engine 運用 AI 即時聲音轉表情
3. 客戶可自行輸入設計角色實現隨時隨地遊戲、直播表演功能



## 目標客戶

影視娛樂產業

## 目標國際市場

美國、日本、韓國

# 狂點軟體開發股份有限公司

引領未來 XR 新世界，跨越虛實整合新體驗

## 公司主力產品

### AliGala

1. 一個有溫度的 KOL 互動平台
2. 結合 XR/LBS/Hologram 互動式遊戲 O2O 整合行銷平台
3. 創新結合 AR 與 Hologram 的多平台互動玩法



# GRANDEN

## 公司簡介

狂點軟體開發成立於 2017 年，致力於以輕鬆有趣的娛樂風格，將 VR、AR、MR 等技術應用於各類創新互動服務中，包含娛樂產品、新零售 O2O 整合方案、展會活動宣傳、培訓模擬、博物館展覽體驗等。並以深厚的技術研發實力及過往成功經驗，運用在虛實整合行銷內容製作。

公司團隊集結來自各國的開發、美術設計、及企劃製作之跨國開發及商務人材，平均超過七年以上的遊戲開發經驗，提供各式互動娛樂內容製作、創意發想、技術整合、及整體解決方案。



## 聯絡資訊

-  張凱倫 / 行政經理
-  karen@granden.rocks
-  +886 912083707
-  www.granden.rocks



## 目標客戶

新零售、媒體娛樂

## 目標國際市場

日本

# 兔子創意股份有限公司

創造新華語動畫風格，打造國際原創動畫 IP

## 公司主力產品

### 小猫巴克里

1. 原創動畫產品開發
2. 動畫 IP 品牌經營
3. 製作團隊實力堅強

## studio2 ANIMATION LAB

### 公司簡介

以動畫影片的原創、研究與開發為主要形式。保持開放思維接納任何創作形式可能性，作品種類涵蓋電影、VR、電視影集、短片...等，兼具商業市場與實驗藝術高度的視覺與精良製作，成功建立了新華語動畫風格，獲得海內外超過 50 個動畫獎項肯定，包括三次金馬獎提名、三度獲金鐘獎最佳動畫節目獎、洛杉磯國際獨立電影獎白金獎、阿姆斯特丹影展最佳動畫電影...等。



### 聯絡資訊

- 莊佳樺 / 業務經理
- studio2@studio2.com.tw
- +886 6 3506923
- www.studio2.com.tw



### 目標客戶

影視作品代理發行商、品牌授權經營商、影片合製 / 合資合作夥伴

### 目標國際市場

全球

# 南瓜虛擬科技有限公司

Every possibility



## 公司簡介

本公司研發多人模式的定點式 VR 遊戲 (LB VR)，合作夥伴有 HTC, SEGA 和 Smilegate 等大廠，並被 Digi-capital 選為 2019 年遊戲領域的 VR 領導者之一。同時也提供超現實模擬、軟硬體串接和客制解決方案服務。

## 聯絡資訊



廖翊翔 / 創辦人



yihsiang@pumpkinvr.com



+886 921536126



www.pumpkinvr.com

## 公司主力產品

### 娛樂 VR 遊戲

1. 獨立原創
2. 多種遊戲機制

### 高寫實模擬應用開發

1. 高寫實模擬
2. 軟硬體整合
3. 客製化



## 目標客戶

遊戲場地、主題公園、商業場地

## 目標國際市場

日本、韓國、中國、菲律賓、美國、法國、英國、西班牙

# 湃思股份有限公司

實時製作解決方案



## 公司簡介

湃思致力於開發先進的互動電腦圖像技術，製程工具優勢包括：渲染品質與效能的最佳化、硬體設置成本最小化、創作 / 修改流程的彈性與效率最大化。這些特色強項，讓我們的用戶在影片預演 (previs)、動畫製作、虛擬實境 (VR)、擴增實境 (AR) 等應用領域，大幅降低製作過程中的資源浪費與風險，並提高最後作品的品質與效益，創造最大的價值。



## 聯絡資訊

- 林聖芳 / 業務開發
- kellylin@pisquare.com.tw
- +886 2 2937 8411  
+886 920574802
- www.pisquareus.com

## 公司主力產品

### PiStage

1. 格式轉換工具 - 將 Maya 中的素材、場景、動畫等設置，一鍵轉換為 Unreal Engine 格式
2. 動畫工具與遊戲引擎同步模組 - 動畫師、燈光師與攝影師可以在編輯過程中即時看到最終畫面效果。此功能也可用於虛擬角色現場直播與虛擬製作
3. 渲染輸出 - 可輸出高達 8K 畫面，支援圖層輸出，可包含 Render Beauty, Alpha, Depth, Ambient Occlusion and Normal 等通道



## 目標客戶

動畫工作室、電影製作、電視製片、XR 開發者、遊戲開發者、AEC 產業

## 目標國際市場

美國、日本、東南亞、中國

# 數位魔方科技股份有限公司

New Economic of AR



## 公司簡介

數位魔方是一家專注 AR 商業模式開發的公司！AR 所衍生之技術、周邊硬體，都是我們整合的工具。利用 AR 創造一個商業生態系，我們稱之為：AR 新經濟。

## 聯絡資訊

-  陳立人 / 專案經理
-  leochen@mediaguide.com.tw
-  +886 2 27252885
-  www.mediaguide.com.tw

## 公司主力產品

### XR 互動雲端平台

1. 針對不同產業的需求提供模組套件給客戶 app 及社群軟體使用我們的 AR/VR 服務
2. 協助客戶進行一切 AR 的商務活動，雲端機制更能拓展 AR 的虛擬貨架、電子商務系統及 XR 教育系統
3. XR 雲端平台加上獨特的 AR 互動式多媒體機，線上 / 線下全方位提供客戶最佳解決方案



## 目標客戶

通路商、電商、品牌商、廣告行銷、教育

## 目標國際市場

泰國、印尼、越南、美國

# 義大視覺特效股份有限公司

突破 · 卓越 · 新視界



## 公司簡介

義大視覺特效股份有限公司於 2015 年成立，是義聯集團旗下的專業動畫設計公司。公司網羅了圖繪美術與設計專才，強調原創設計並致力於賦予動畫靈魂與生命力。

## 聯絡資訊

-  吳東益 / 副理
-  i8167@eda-vfx.com
-  +886 7 6567118 #106
-  www.eda-vfx.com

## 公司主力產品

### 燁輝擬真互動 VR 培訓模擬系統

1. 協助鋼鐵製造產業強化就業人員教育訓練
2. 透過 VR 訓練模擬器達到提升教育訓練的品質
3. 縮短傳統訓練時間與工安防範

### 晁陽綠能園區 AR

1. AR 園區導覽，透過 AR 讓遊客了解綠能相關的知識
2. AR 相機，遊客能與晁陽吉祥物合照作紀念
3. 植物導覽攝影機，介紹植物的相關知識



## 目標客戶

服務業、製造業、客製化商品為主推項目

## 目標國際市場

海外全球

# 夢想創造股份有限公司

以人為本的服務精神



MOONSHINE

## 公司簡介

隸屬夢想動畫團隊，為國內業界頗負盛名的影視後期製作團隊，客戶涵蓋國內外知名企業包括雪豹科技、Nike、Acer、Benz 等國際廠商，客戶群來自中國、香港、美國。夢想創造主要的業務範疇為虛擬實境 (Virtual Reality, VR) 及擴增實境 (Augmented Reality, AR) 等互動式新媒體產品的開發，近來更將研發領域拓至 3D 掃描、4D 建模等技術，隨著虛擬攝影棚與 4D 掃描攝影棚的落成，希望引進更多國際案源；有望成為台灣在體感技術應用上的權威、帶領台灣後製產業轉型之領航者。

## 聯絡資訊

-  林家齊 / 創辦人
-  info@moonshine.tw
-  +886 2 27857037
-  www.moonshine.tw

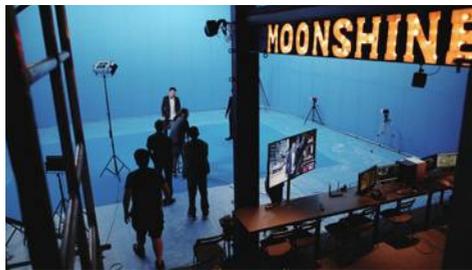
## 公司主力產品

### 4D Rec 容積捕捉攝影棚

1. 以高規格攝像鏡頭在三維空間中進行多角度的動態捕捉，紀錄物件 (真人、動物) 及其所在區域之全部物理環境的「動態」影像，經軟體分析、壓縮並重塑完整的「動態模型素材」
2. 在應用上，可將動態模型素材置入 VR/AR 等沉浸式互動環境，用以開發互動式電影、虛擬實境情境導覽等用途

### 虛擬攝影棚即時合成預覽技術

1. 本技術得於片場即時進行綠幕去背，以達同步特效合成預覽之效果
2. 可減少前期拍攝的不確定性，並掌握後期對畫面合成的準確度



## 目標客戶

影視產業、遊戲產業、新媒體公司

## 目標國際市場

美國、加拿大

# 睿至股份有限公司

## Funique

Future x Unique

### 公司簡介

睿至股份有限公司身為 8K 立體 VR 影視先驅者，致力雙眼各 8K 的立體 VR 影視產製中心解決方案，並專注於泛娛樂及教育兩大領域之原生內容創作。伴隨 5G 網路逐步到位，持續研發直播與 VR 串流科技。8K 立體 VR (8K Stereoscopic Virtual Reality) 的高畫質能帶給觀眾走進故事裡，開拓人類不一樣觀看世界的角度。



### 聯絡資訊

-  鄭卜元 / 執行長
-  funique360@gmail.com
-  +886 2 25572717
-  www.funique.tv

### 公司主力產品

#### 雙眼 8K 立體 VR 內容產製

1. 製作前顧問，360 拍攝
2. 後製縫接，軟體播放，提供端到端的產製服務

#### 微距大冒險 VR

1. 適合大小朋友同樂的 VR 生態教育內容系列
2. 全球獨家的立體 3D 微距拍攝技術，捕捉特有生態物種精采珍貴的真实故事



### 目標客戶

VR 相關內容產業

### 目標國際市場

全球

# 必揚實境科技股份有限公司

安全易懂的科學實驗環境



## 公司簡介

本公司 2016 年由數位學習領導廠商學習王科技（儒林文教集團）領銜投資設立，致力開發嶄新的教育方案。創辦人長期服務於網路軟體產業，從事過教育及遊戲融合的專案，對於創新解決方案具備豐富的經驗。



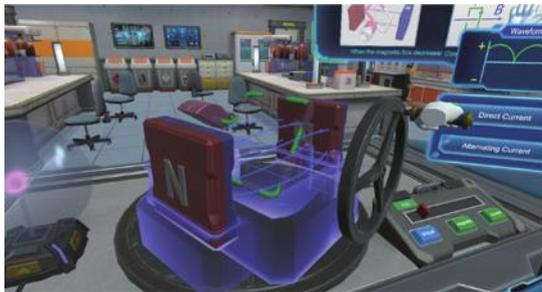
## 聯絡資訊

-  王勇智 / 執行長
-  daniel@veyond.tw
-  +886 2 23118833
-  www.veyond.tw

## 公司主力產品

### 必揚 VR 學院

1. 已獲 40 個教育單位的採用，是全國應用普及率最高的虛擬實境理化實驗室
2. 2018 年底連續獲得資訊月創新金質獎及數位內容獎年度最佳產品兩項大獎



## 目標客戶

國高中學校

## 目標國際市場

亞太地區國家

# 宇騫數位科技有限公司

教育帶來創新 · 創新翻轉教育



iSynReal

## 公司簡介

宇騫數位 (iSynReal) 創辦人王執行長自 2013 年成立公司以來，結合本身台師大碩、博士教育相關背景以及對科技的嚮往，致力於結合科技、教育、美感。公司早期開發電子書包 e-Learning 教材及商業 e-Training 應用，以期透過數位學習及擴增實境虛實整合的互動體驗，達到替客戶節省訓練開銷及實現高學習成效的雙贏目的。此外，公司對於互動裝置的製作和 MR 混合實境也投入積極研發，將再次投入教育市場擴展創新應用商機。

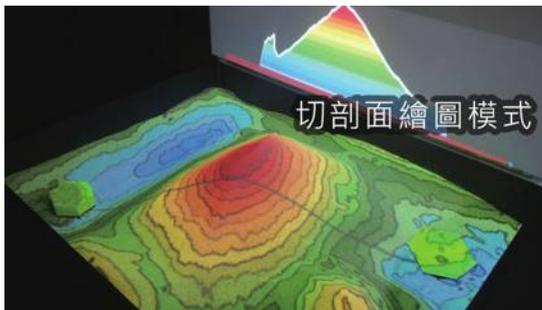
## 聯絡資訊

-  王耀宗 / 執行長
-  timwang@isynreal.com
-  +886 917171486  
+886 2 89519525
-  www.isynreal.com

## 公司主力產品

### GIS 地理資訊沙盒實體互動平台 (ARTable)

1. 是透過投影技術與真實沙子產生互動的科學教具
2. 透過親手堆疊或挖掘沙子的操作，產生不同地形地貌，精準投影出對應的色彩或地形，實現多人擴增實境應用
3. 地理、地科以及環境教育例如等高線、山脊、鞍部的認識



## 目標客戶

企業培訓單位、政府職能訓練單位、各級學校教育單位

## 目標國際市場

台灣、港澳及東南亞教育市場

# 米菲多媒體股份有限公司

識別萬物、為創造而生

## MIFLY

米菲多媒體股份有限公司  
MIND & IDEA FLY CO., LTD.

### 公司簡介

米菲多媒體股份有限公司為台灣領先的擴增實境 (AR) 及虛擬實境 (VR) 行動應用軟體開發商，也是國內唯一的擴增實境底層技術開發商，獲得多項國內外獎項的殊榮，以圖像識別、追蹤技術為核心，結合雲端技術、機器學習、大數據分析、多媒體互動，發展出十數種創新 AR VR MR 行動應用服務模組，並擁有國內最大 AR VR 開放式平台「MAKAR」，任何人都可以自由開發 AR VR MR。



### 聯絡資訊



郭楚其 / 營運長



joshkuo@miflydesign.com



+886 932 288400

+886 2 25682098



www.miflydesign.com

### 公司主力產品

## MAKAR

1. 自由創建 AR VR 應用，不需程序編譯

## WHY MAKAR

Whether you are a teacher, a business professional or work for a government agency, you constantly need to create content that is compelling and engaging. With MAKAR, you can step-up your game and enter the world of AR/VR. Thanks to its intuitive drag-and-drop editor and powerful integrated image recognition software, MAKAR expands the limits of AR/VR applications. Creating AR and VR content has never been so easy, intuitive and affordable. Download the free app today.

Scan the QR code → Download MAKAR → Enter MAKARVR → Scan your target

**Medical Training**  
When access to real-life cases is limited, learning through accurate 3D models can make a real difference.

**E-commerce**  
Stand out from the competition and forget the prohibitive costs of a custom VR platform! With MAKAR you can break the rules and make your AR/VR dreams come true.

**Marketing**  
Tired of the skyrocketing cost of advertising? Overwhelmed by the variety of marketing tools? The solution is your custom AR/VR campaign.

MIND&IDEA FLY CO.,LTD. • sales@miflydesign.com • www.makarer.com

### 目標客戶

展覽、行銷、廣告、科普教育、大專院校

### 目標國際市場

東南亞、日本、韓國、澳洲、美國、歐盟

# 阿特發互動科技有限公司

輕鬆製作 VR 共享課程



## 公司簡介

阿特發互動科技打造輕便、穩定、快速的 AR2VR 導覽眼鏡，致力於推動 VR 共享課程平台，教師所製作的 VR 課程包，其他教師皆能共享使用。平台上更結合其他產業等資源，導入學校的 VR 課程，從 VR 行前教育、VR 虛實整合，再到實地探訪，學生完整學習相關知識，形成 VR 教與學的生態鏈。入選 2019 親子天下 - 教育創新 100 (台灣教育最具影響力的單位)，並榮獲 2018 經濟部工業局最佳虛擬實境產品獎。

## 聯絡資訊

-  蔡寶德 / 創辦人兼執行長
-  ar2vr.tw@gmail.com
-  + 886 921094773
-  ar2vr.tw

## 公司主力產品

### AR2VR Studio VR 導覽編輯器

1. 不需要程式碼，十分鐘完成屬於自己的 VR 導覽
2. 支援 360 照片、影片、文字聲音格式
3. 內含教師共享上課用的示範簡案與學習單

### AR2VR 導覽眼鏡 APP (Mobile VR)

1. 支援 8K 3D360 照片與 VR3D 180 影片格式，畫質清晰逼真。
2. 輕便穩定快速使用，擁有離線導覽功能。
3. 支援 Android 與 iOS 雙平台，手機加上 VR 眼鏡即可輕鬆體驗。



## 目標客戶

教育、旅遊觀光業

## 目標國際市場

東亞、東南亞

# 闇橡科技股份有限公司

VR 虛擬教具酷



## 公司簡介

本公司成立於 2016 年，為一專業 AR/VR 整合設計研發團隊，致力於透過 AR/VR 來替教育改革，以身歷其境的互動體驗詮釋學科知識內容，建構出老師與學生對未來學習的想像藍圖。超現實教育 (Surreal Education) 不單只是單方面 AR/VR 教程設計的提供，而是透過整合式的線上教學資源平台，提供即時性雙向學習的互惠協助，來提升國民基礎教育學習成效，以期達到翻轉教育的目的。



## 聯絡資訊

-  徐凡 / 專案經理
-  service@shadowworks.com.tw
-  +886 2 87721719
-  www.shadowworks.com.tw

## 公司主力產品

### VR 虛擬教具酷

1. VR 教具酷特別研發採用網頁平台登入即可輕鬆透過電腦、觸控螢幕和電子白板或是投影機，能整合現有教學環境使用
2. 充分利用 VR 特色將抽象知識概念 3D 視覺化，並在教師的教學下增強學生理解能力
3. 在 UI/UX 設計上以友善的教學軟體介面供教師主控操作，豐富的 3D 教具內容與創新功能，其中動畫庫能呈現其功能與作用，以改善教學現場痛點
4. 效益涵蓋虛擬化教具可循環再利用，並改善實體教具高價格、使用消耗性與空間存放問題



## 目標客戶

學校、教育機構

## 目標國際市場

中國大陸、日本、韓國、美國

# 六度影像科技股份有限公司

## ai6

### 公司簡介

六度影像科技股份有限公司成立於 2000 年，以 VR 應用為核心，並擅長軟硬件整合的技術團隊。十多年來我們一直提供大型企業及政府機關高質量的全景攝影服務，並致力於將多年累積的技術與經驗轉化成優質的 VR 產品。

### 聯絡資訊

-  鍾閔丞 / 技術總監
-  andy@ai6tech.com
-  +886 2 25853008
-  www.ai6tech.com

### 公司主力產品

#### AI6 6 CAM VR CAMERA

1. SONY CMOS/ 6 Fisheye Lense/ Aperture f2.0/ HDR/ File:MP4,JPG/ Micro SD Slot x 6/ 4096\*2048(30/60/120F)
2. Perfect Auto Exposure/App Wifi control



---

目標客戶  
婚禮市場

目標國際市場  
中國

# 方陣聯合數位科技有限公司

團結齊心，共創價值



PHALANITY  
DIGITAL

## 公司簡介

本公司成立於 2018 年 5 月，是具有產品設計、產品研發以及整合行銷能力的數位科技公司。

我們聚集了跨軟硬體的人才，並與硬體研發廠商合作，致力於整合與研發 AR/VR 體感科技、自動化科技以及數位內容等領域的產品。



## 聯絡資訊

-  朱伯倫 / 執行長
-  Daniel\_Ju@phalanity.com.tw
-  +886 7 5210886
-  www.phalanity.com.tw

## 公司主力產品

### SYN VR SEAT

1. 三軸作動 360 度自轉
2. 內建震動、嗅覺與風壓等特效
3. 聯合視覺、聽覺、嗅覺、觸覺以及大腦平衡的前庭覺

### 光雕互動投影

可支援六點手指觸控，並透過觸控圖示，觸發各項服務和關鍵訊息的敘述視覺展演，以獲得獨特的體驗



## 目標客戶

主題樂園開發商、零售線下店授權商、商業客戶

## 目標國際市場

全球

# 佐臻股份有限公司



## 公司簡介

佐臻股份有限公司成立於 1997 年，成立初期以無線模組系統 (SoM) 和系統級封裝 (SiP) 模組技術成為全球大廠的零組件供應商。然而隨著物聯網和可穿戴設備的出現，佐臻將無線傳輸、中央處理、影像和感測等技術核心，進一步發展成智慧眼鏡、物聯網模組和視覺感測器。

## 聯絡資訊

-  潘俊宇 / 資深經理
-  jimpan@jorjin.com.tw
-  +886 2 2649 0055 # 246
-  www.jorjin.com

## 公司主力產品

### 智慧眼鏡 J-Supporter

1. 單眼智慧眼鏡可改善工作場域的人為疏失
2. 搭配 Remote Support 應用解決方案，讓遠端的專業人員即時地掌握前線狀況
3. 即時與前線的工作人員進行語音、文字、圖像的溝通，大幅增加溝通與協同合作的效率



## 目標客戶

半導體、醫療產業、物流產業

## 目標國際市場

美國、日本、義大利

# 見臻科技股份有限公司

看見您的想望

## Ganzin

### 公司簡介

本公司集合世界頂尖的工程師與豐富產業經驗的人才，共同研究開發新世代的人機介面。已開發完成的超省電、微小易整合的眼動追蹤模組，可以輕易的與AR/VR/XR裝置整合，實現眼神操控的應用。

### 聯絡資訊

- 林志明 / 產品經理
- martin.lin@ganzin.com.tw
- +886 928110683
- ganzin.com

### 公司主力產品

#### AURORA

1. 超省電模組
2. 容易整合
3. 室內 / 戶外都可以使用



### 目標客戶

系統整合廠

### 目標國際市場

全球

# 英屬維京群島商宇博先進股份有限公司



## 公司簡介

宇博先進自創業以來，即專注於創新與研發為導向，在電子業建立新的標竿。近年來將核心團隊技術延伸至無線通訊，多媒體平台及智慧眼鏡等產品，在領域上持續深耕。並積極與雲端、3D 遊戲、醫療照護、教育平台做整合，持續開發相關穿戴式產品，目前正致力於開發 MR 擴增實境眼鏡。公司內部佈局 AR+AI+IOT+5G 將市場極大化，包含食衣住行娛樂等應用，近日與手機世界大廠合作，將 MR 智慧眼鏡推向產業應用。

## 聯絡資訊



王博文 / 總經理



rw@upatek.com.tw



www.leapsyworld.com/tw

## 公司主力產品

### AR 智慧眼鏡

### AR 軟體開發

1. 熱成像雙鏡頭模組及相關系列產品
2. 熱像溫度檢測及人工智慧數據分析
3. 行車安全分析主機與系統平台軟體
4. 智能熱像眼鏡
5. 智慧商店及人工智慧大數據分析
6. 智慧眼鏡
7. AI 及 IOT 軟體平台開發



## 目標客戶

智慧商店、消防安檢團隊

## 目標國際市場

全球

# 達標智源科技股份有限公司

看見不同



## 公司簡介

達標智源科技是一家由充滿熱情、協助全球超過上百個數位影像產品品牌，至少 18 年經驗的傳奇人物所創辦的公司。達標智源科技正在創造屬於自己的傳奇 Rogy -360 度的全景相機，擁有驚人的相機內照片、影片拼接縫合及一鍵直播功能。我們提供 100% 台灣設計、製造和服務，完全 "MIT"。

## 聯絡資訊

-  江文杰 / 執行長
-  kevin.chiang@dpsmart.com.tw
-  +886 2 26961069
-  www.dpsmart.com.tw

## 公司主力產品

### Rogy 360° 全景攝錄影機

1. 拍攝後立即在相機內進行影像拼接，不需手機及電腦作後製
2. 6 顆廣角鏡頭，5.7K360 度全景影片，8K360 度全景照片
3. 直播王者，可單鍵操作直播 Facebook, YouTube



## 目標客戶

商務、消費者、租賃

## 目標國際市場

日本、美國、歐洲

# 如牧創新有限公司

如坐春風，謙沖自牧



## 公司簡介

如牧創新是互動體驗領域的專家，擅長從前期創意提案，一路到軟硬體整合執行，提供最完整的互動體驗解決方案。我們擁有與眾多品牌、代理商、活動或展覽等豐富合作經驗。服務的客戶包括中華電信，米其林輪胎，Samsung，Infiniti，Luxgen 與必勝客等，近期專案作品也於美國加州長灘、中國鄭州、北京等地展出巡演。



## 聯絡資訊



吳沛文 / 專案經理



wupeiwen2001@gmail.com



+886 2 27775881



www.rumuinno.com

## 公司主力產品

### 社群 AR 相機濾鏡

1. 多種不同的眼鏡款式風格，在趣味體驗中拍出有型照片
2. 讓每個人都能夠透過互動 AR 體驗拍攝照片或影片，分享到社群平台，作為個人風格展現，同時也能加深品牌形象推廣



## 目標客戶

品牌、廣告代理商、政府部門、藝術策展公司

## 目標國際市場

美國，東南亞

# 宇萌數位科技股份有限公司

marq+ 是全球最多樣化方案的擴增實境平台



宇萌數位科技股份有限公司

## 公司簡介

本公司提供全方位虛實整合解決方案，讓企業品牌更簡單的導入，快速跟上實境科技應用潮流，自 2010 年成立以來，屢獲國內外各大獎項，並擁有多項技術專利，以此為基礎，完成超過 500 個應用案例，服務國家包含台灣、新加坡、中國、美國、英國、韓國、日本等。我們專注 AR 擴增實境領域，推出獨家平台編輯器，能快速生成多元 AR 互動，簡化設計流程，也提供 VR 虛擬實境、MR 混合實境、體感互動等服務。



## 聯絡資訊



蔡季芳 / 品牌行銷



sonia\_tsai@arplanet.com.tw



+886 2 26552225 #18



www.arplanet.com.tw

## 公司主力產品

### marq+ AR Platform

1. marq+ 為提供多元解決方案的 AR 擴增實境平台。
2. 使用 AR 增加受眾與品牌間的互動，完整傳遞品牌訊息及累積客戶資訊與使用行為
3. 可廣泛應用於許多產業，如展覽、教育、製造、觀光、醫療、金融、零售和餐飲



## 目標客戶

企業、品牌、教育、觀光、製造等全客層

## 目標國際市場

新加坡、中國、美國

# 科碼新媒體股份有限公司

創造體驗的專家



## 公司簡介

創立於 2006 年，核心技術項目為：全身動作捕捉、AR TV 即時錄播、VR 虛擬實境互動設計、AR 擴增實境互動設計、博物館互動展示設計等，秉持嚴謹的服務品質與最佳的使用者經驗設計，搭配堅實研發技術與專業團隊，提供業主完整數位及互動整合服務。

科碼除不斷精進核心實力外，也積極發展最先進的互動軟硬體模組及技術，支援各種客製化互動效果的呈現，提供市場更多展示科技應用。



## 聯絡資訊

-  李昀叡 / 執行長
-  ray@corma.com.tw
-  +886 2 23660082 #66
-  www.corma.com.tw

## 公司主力產品

### Vtuber 虛擬網紅技術平台

1. 各式動作捕捉方案整合
2. 臉部辨識及嘴形對應
3. 多虛擬角色融合

### AR TV 即時錄播

1. 以 ARKit 為主要技術方案，可大幅降低硬體成本
2. 獨創導播系統，於主控台即可呼叫並切換特效
3. 與資料庫整合，畫面顯示即時資訊



## 目標客戶

博物館、教育訓練需求單位、網路影音內容業者

## 目標國際市場

東南亞、日本

# 啟雲科技股份有限公司

PICBOT | 笑一個吧

## SPE3D

啟雲科技股份有限公司

### 公司簡介

本公司以優異的 3D 內容的專業技術，成為雲端時代新興軟體領導廠商，享譽國際。2017 投身 AR 領域，提供跨平台客製化 AR 互動廣告服務。以自有專利發明 "可程式化 3D 內容" 之獨家技術能力，結合品牌營銷與科技藝術，整合社群及其他技術平台 AI 辨識系統，成為 Facebook 在台灣唯一認證的 AR 技術合作夥伴。



### 聯絡資訊

👤 方祥濃 / 創意製作人

✉ shannon@spe3d.com

☎ +886 938 523719

🌐 www.spe3d.co

### 公司主力產品

#### PICBOT

1. 世界首創擴增實境內容之拍照機
2. 娛樂互動式體感控制
3. 透過拍照列印及分享保存每個獨特的回憶與體驗



### 目標客戶

品牌行銷 / 活動

### 目標國際市場

亞洲、美國、歐洲

# 方舟國際資訊科技有限公司

VR 能讓您觸摸未來的家！



## 公司簡介

本團隊專精於室內、建築、景觀設計，在台北市從事室內設計與3D視覺模擬。擁有建築室內多年相關專業背景，能將虛擬物件化為真實世界。並提供高品質的效果圖、動畫模擬；近期更提供虛擬實境 (VR) 服務。即時更換材質，換家具，可降低來回溝通的不必要風險，以提供客戶身歷其境的感受，讓客戶提前走入未來的家。



## 聯絡資訊

👤 周德成 / 負責人

✉ Tcimage3d@gmail.com

☎ +886 2 28232758

+886 937 826107

🌐 tcimage3d.wixsite.com/3dvr

## 公司主力產品

### VR 樣品屋

1. 精細的燈光和紋理是區分優秀和卓越的關鍵
2. 我們的團隊匯集了最優秀的平面藝術家，電腦工程師和市場經理



## 目標客戶

房地產開發銷售商

## 目標國際市場

美國

# 芙莉亞科技股份有限公司

透過虛擬實境打造室內空間



## 公司簡介

芙莉亞科技致力改變，透過 VR，讓買房的人更能夠真實地感受未來家的樣貌，弭平想像與實際上的落差，你可以在空間內任意操作走動，觀看室內的每個格局；你可以任意開關門、開關燈，更貼近入住後的感覺；你可以隨意更換材質、家具，找出最適合你的風格；甚至你可以看到施工透視，看見建築的結構，讓你居住更添一層安心感。

## 聯絡資訊

-  游博偉 / 業務副理
-  jim.you@folliavr.com
-  +886 983 021189
-  www.folliavr.com

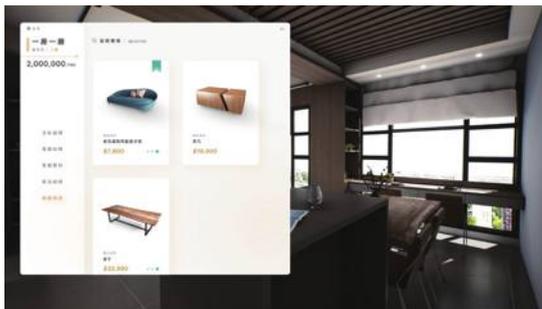
## 公司主力產品

### 設計空間 / 公設 VR 展示

- 讓公設預先透過 VR 的建置呈現出來，讓未來入住屋主可以預先感受

### 建案銷售系統

- 讓代銷 / 建商可以透過系統功能觀看成屋與預售屋的 VR 場景，並透過客戶系統管理



## 目標客戶

建商、設計公司

## 目標國際市場

美國、中國

# 英屬開曼群島商愛實境股份有限公司

iStaging-VR 沉浸式體驗 讓你看見想像

## iStaging™

### 公司簡介

iStaging Corp. (英屬開曼群島商愛實境股份有限公司) 創新研發 Immersive Reality® 穿越實境技術的多項跨國專利，結合雲端科技與空間設計，以 2D 到 3D 雲端技術引領專業售屋服務，為房仲、新建案及代銷業界的客戶創造看屋新體驗。並更進一步提供 VR 即時導購溝通工具，跨地域限制並協助客戶提升銷售轉換率。應用產業橫跨房地產、汽車與精品、智慧建築、智慧零售、智慧城市等眾多場域。



### 聯絡資訊

-  蔡佳旻 / 客戶關係經理
-  michelle@staging.com.tw
-  +886 2 25773677 #119
-  www.istaging.com/zh-tw

### 公司主力產品

#### VRmaker

1. 擺脫硬體限制，透過手機輕鬆在三十秒內創建空間完美的 8K 影像
2. 立刻生成，不須額外設備就能透過連結立即分享

#### TourRing APP

1. 不受地域限制，以 VR 結合即時導覽功能，實現如實地導覽、面對面溝通一般的導購、導覽體驗
2. 提供同步螢幕畫面、即時畫面標記功能，減少異地銷售溝通誤差、增加客戶轉換率與銷售力



#### 目標客戶

房地產、汽車與精品、住旅業和智慧建築類

#### 目標國際市場

美國、法國、西班牙、東南亞、紐澳和日韓

# 肯狄科研有限公司

人體的 Google Maps



## 公司簡介

肯狄科研致力於建立精準醫療的人體圖資，透過重建二維的電腦斷層或核磁共振等醫學圖資，直接導入虛擬實境進行學習與模擬。在醫學教育方面，BodyMap 大體解剖提供學生在虛擬實境中探索身體的奧秘；在臨床應用方面，Digital Twin 為針對健檢中心與醫學中心所提供的客製化病歷服務，使醫生與患者之間可以共同協作與討論病情，醫生與患者之間也可以得到有效的視覺溝通。



## 聯絡資訊

-  黃麗穎 / 產品設計副總
-  yjinh@mai.ai
-  +886 937 350836
-  www.mai.ai

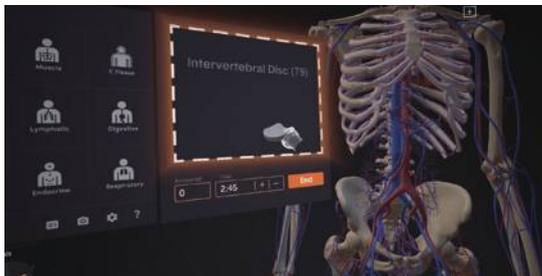
## 公司主力產品

### BodyMap

1. 與虛擬人體無限制的互動練習，理解複雜的人體結構
2. 視覺化多種生理傳導路徑，提供學術單位探索構造間潛在的作用機制及關連性
3. 針刺模擬訓練協助疼痛治療訓練

### Digital Twin

1. VR 電子病歷：將病患 MRI/CT 資料快速轉成 3D 成像
2. 快速註記工具：透過尺標，量角，畫筆工具，提高虛擬實境中的醫病溝通效率
3. 第三人稱視窗：即時掌握病患視角



## 目標客戶

醫學院、醫院、健檢單位

## 目標國際市場

美國、中國

# 格蘭數位有限公司

讓教育訓練變得更容易



## 公司簡介

本公司為台灣和越南合夥之跨國團隊，致力於提供 VR/AR/MR 教育訓練之軟硬體整合解決方案，打造現實當中無法進行或是難以實行之模擬訓練。



## 聯絡資訊

-  陳梓凡 / 共同創辦人
-  fjuriver8597@gmail.com
-  +886 925 904493
-  www.facebook.com/theinnoviz

## 公司主力產品

### 遠距多人同時實境訓練系統

1. 支援多人同時進行的交互體驗
2. 可透過網路達到跨區、跨國互動



## 目標客戶

培訓機構、學校

## 目標國際市場

日本、中國、泰國

# 全球動力科技股份有限公司

無限想像 . 重現真實



Big x Reality

全球動力科技集團

## 公司簡介

全球動力科技成立於 2003 年 10 月，我們是一群充滿熱情有活力的團隊，我們專注於提供最好的創新資料數據服務 Big Data 與產業 XR 虛擬應用系統。近年來更致力於 XR 虛擬應用技術的研發，提供 AR/VR 模擬訓練系統、防災訓練、駕駛模擬、數據分析、3D 建模與地理資訊服務應用等服務。創造不同領域使用者更佳的體驗及提供各產業管理及訓練解決方案，滿足客戶最高層次的需求。

## 聯絡資訊

-  黃子修 / XR 研發總監
-  david@gppt.com.tw
-  +886 2 87916811 #666
-  www.bigxreality.com

## 公司主力產品

### 機場空側駕駛動感模擬訓練系統

1. VR 軟體整合實體的駕駛動感車架平台，提高體感與駕訓真實性
2. AI 自動應答塔台回報系統，增加駕駛員隨機應變能力

### 智慧化擴增實境 (AR) 兵棋推演系統

1. AR 科技整合 GIS 圖資的虛擬兵棋方案
2. 快速運算大量數據，增加擬真度和推演速度，落實戰備演訓



## 目標客戶

全球機場、地勤訓練中心、全球國防軍事及防災單位

## 目標國際市場

全球

# 旺捷智能感知股份有限公司

讓教育訓練變得更容易



## 公司簡介

旺捷智能感知成立於 2014 年 5 月，致力於發展 Double A (AI+AR) 的混合應用開發團隊，主要應用於智慧工廠的建模與人機互動平台的建置。在石化產業，已成功開發智慧化廠區巡檢、智慧視覺在產線偵測機具或人員異常動作等系統；在半導體產業，針對故障機台進行 AI 病灶分析，藉由維修 SOP 視覺化，加速維修流程。客戶：台積電、台塑石化、南亞、台化、亞東石化等。展望未來，我們自許成為工業安全的維護之管理方案系統商。



## 聯絡資訊

-  姜博識 / AI 系統架構師
-  pschiang@wj-ar.com
-  +886 2 23223938
-  www.wejumptech.com

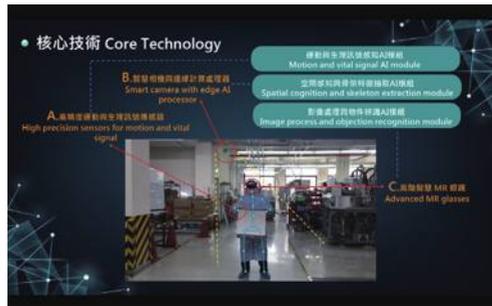
## 公司主力產品

### 視覺 SOP 引導系統

1. 基於人因工程進行 SOP 的視覺化
2. 藉由 MR 眼鏡呈現
3. 複雜的操作流程也可以輕鬆地按部就班完成
4. 降低操作困難度與人為失誤發生的機率

### 行為辨識與預警系統

1. 結合 MR 眼鏡、穿戴式裝置、智慧監視器三種資料
2. 邊緣計算 AI 模組
3. 識別不同工作場域中的人類行為
4. 預警危險行為或錯誤操作



## 目標客戶

石化業、半導體業、航太業、一般製造業

## 目標國際市場

海外全球

# 光禾感知科技股份有限公司

用 AI 感知世界



## 公司簡介

光禾感知為臺灣首家全感知之人工智慧公司，從研發先進電腦視覺技術開始，透過人工智慧重新連結人、機器與環境間互動關係達成「全感知」，為臺灣唯一入選《日經 Business》「尋找十年後的 Google、改變世界的 100 家公司」名單之新創獨角獸公司。

## 聯絡資訊

-  陳昭廷 / 商務開發及產品資深經理
-  casper@osensetech.com
-  +886 2 87717175
-  www.osensetech.com

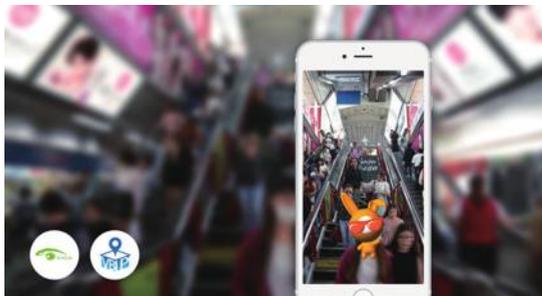
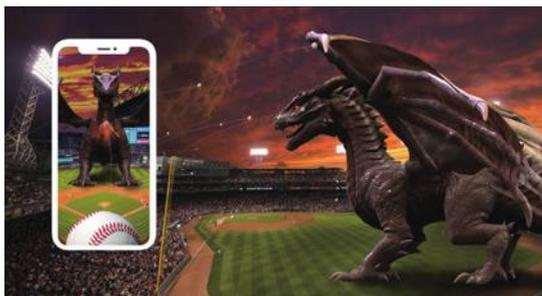
## 公司主力產品

### 智慧球場解決方案

1. 實時捕捉球員與球迷位置和移動，呈現可視化數據進行現場與串流服務
2. 結合 3D 與 2D 之當紅 IP 打造 AR 互動遊戲與觀賽體驗。
3. 智慧助手 APP，提供如導航、交通、設施使用排隊狀況、餐點訂購、紀念品商城 ... 等 O2O 服務

### VBIP 之 3D 擴增實境導航導購導覽解決方案

1. 美國專利 VBIP 技術，快速識別環境
2. 不需藍牙、WiFi 或其他訊號技術
3. 獨家 3D+AR 導航並帶動導購與導覽創新智慧服務



## 目標客戶

政府單位、大型場域業主、系統整合商、職業運動球團、希望導入 AI 技術的各產業品牌

## 目標國際市場

日本

# 實境共創股份有限公司

數位科技新創育成與拓展的推手



## 公司簡介

臺灣首個專注推動 XR(AR/VR/MR) 產業新創育成暨加速輔導與創業空間管理公司。本公司於 2017 年成立，目前負責營運台北數位產業園區 A 棟，打造專業 VR/AR/MR 創業基地。2018 年起實創公司承接國發會「亞洲矽谷計劃 - 推動擴增及虛擬實境產業鏈結全球商機」與「推動 XR 跨域應用鏈結全球商機」計畫，帶領台灣 XR 新創團隊與企業鏈結國際市場，並於全球推廣台灣 XR 產業形象。服務價值：連結、分享、跨界、共創。



## 聯絡資訊

-  陳英姿 / 市場副總
-  fiona@digispace-tw.com
-  +886 2 25936382
-  www.digispace-tw.com

## 公司主力產品

### XR EXPRESS Taiwan

1. 由「國家發展委員會」指導、推動之 XR(AR/VR/MR) 創新高科技產業發展大型政策專案，以優化國內 XR 產業生態圈、強化 XR 產業國際鏈結為主要目標
2. 本專案由「實境共創股份有限公司」承接執行，並深度連結台灣虛擬及擴增實境產業協會 (TAVAR) 之廠商網絡，共同帶領台灣 XR 新創團隊與企業凝聚產業實力，並積極接軌全球市場



## 目標客戶

XR 新創企業

## 目標國際市場

海外全球





**XR EXPRESS TW**

ENGAGE · ELEVATE · EXPLORE

2019-2020

# XR STARTUP LOG

